영웅 수정 초안

작성자: 정성은

작성일: 24.11.21

**수정이유**

영웅 성장에 대한 초안 변경으로 경험치가 사라진 현재 게임 플레이를 통해 영웅이 성장하지 않아 영웅 성장치를 주기 위해 수정을 감행함.

**현재 영웅 성장 및 보너스**

1. **아이템 장착  
   -** 아이템 장착을 통해 능력치 증가
2. **특성을 통한 성장  
   -** 패시브 특성을 통한 능력치 증가  
   - 스킬 특성을 통한
3. **시너지 효과  
   -** 캐릭터 별 시너지의 맞는 영웅 수에 따라 시너지가 정립되는 형태의 시스템

추가 영웅 성장 시스템의 관하여

1. **현재 능력치와 잠재 능력치**  
   - 현재 적용된 능력치와 잠재 능력치에 따른 배분  
   능력치는 기본 능력치와 상세 능력치로 구분  
   기본 능력치: 최대 HP, 공격력, 마법 방어력, 물리 방어력  
   상세 능력치: 공격 속도, 이동 속도, 사거리 등  
   여기서 현재 능력치와 잠재 능력치의 경우 기본 능력치의 한해 적용된다.
2. **훈련을 통한 능력치 상승**  
   - 훈련장을 통해 채워지지 않은 잠재 능력치를 채워 능력치를 상승시킬 수 있다.
3. **훈련을 통한 추가 특성 획득**  
   - 무기 계열 및 직업별로 특성을 추가 획득하여 성장할 수 있도록 함.
4. **훈련을 통한 특성 계승**  
   - 기존 영웅의 특성을 배우기 위해 다른 영웅에게 특성 계승을 진행할 수 있다.
5. **스테이지 클리어를 통한 능력치 상승  
   -** 스테이지 진행에 따라 남은 잠재 능력치의 일부가 채워지는 형태로 능력치를 획득 할 수 있다.